

Материалы по ВКР, предоставляемые студентами для предварительной защиты №1:

1. Материалы главы 1 пояснительной записки. **Наличие этих материалов является обязательным условием прохождения предзащиты.**
  - a. Обзор (анализ предметной области).
  - b. Обзор и анализ аналогов.
  - c. Обзор источников информации для требований, формирование требований, их обоснование (SADT, IDEF3, DFD, UML), анализ и пересмотр с обоснованием их правильности, текстовые сценарии использования.
  - d. Постановка задачи
2. Материалы главы 2 пояснительной записки. Материалы могут быть представлены не в полном объеме. **Обязательным является наличие хотя бы одного пункта из нижеперечисленных.**
  - a. Системная архитектура – концепция системы, диаграммы UML.
  - b. Программная архитектура – диаграммы UML, схемы алгоритмов.
  - c. Архитектура данных - диаграммы ER, инфологическая модель и даталогическая модель, описание основных транзакций с указанием специфичных запросов, хранимых процедур и триггеров.
3. Материалы главы 3 пояснительной записки. Материалы могут быть представлены не в полном объеме. **Обязательным является наличие пункта «Технологические особенности реализации системы».**
  - a. Технологические особенности реализации системы.
  - b. Описание интерфейса пользователя.
  - c. План тестирования.

#### **4. Заявление на утверждение рецензента.**

Пояснительная записка предоставляется в напечатанном виде с визой руководителя ВКР на титульном листе. В случае отсутствия визы руководителя студент не допускается к предварительной защите.

Для представления результатов студент должен выступить перед комиссией с докладом общей продолжительностью не более 10 минут. Выступление должно сопровождаться демонстрацией презентации.

Для демонстрации работы программного продукта студентам допускается использовать личный ноутбук. По требованию комиссии студент должен предоставить следующую информацию:

1. Используемые средства разработки (интегрированные среды разработки, системы контроля версий, среды моделирования, тестирования, отладки и т.п.)
2. Сторонние системы и сервисы, с которыми взаимодействует программный продукт (web-серверы, СУБД, службы операционной системы, сторонние компоненты).